

11 GIOCO

Il testo in *corsivo* deve apparire nella forma indicata (prescritta).

FMT	VM
LDR	Materialtyp o
008	Inserire paese, lingua e anno
020	\$a ISBN
040	\$a Agenzia catalografica (Ctrl+F8)
041	\$a Lingua delle traduzioni \$h Lingua originale
100	\$a Autore (F3)
245	\$a Titolo <<...>> \$b sottotitolo \$d Titolo parallelo (se necessario) <<...>> \$c Responsabilità
260	\$a Luogo (F3) \$b Editore \$c anno
300	\$a (es: 1 scatola) \$b \$e (es. guida + 1 gomma + 3 matite + 5 pupazzi)
490	\$a Collana (F3) \$v \$i \$w (solo per collane numerate)
500	\$a Se necessaria (es. giocatori da 4 a 8 anni)
509	\$a Titolo originale <<...>>
6xx	\$a Soggetto \$v Giochi
700/710	\$a Se necessarie (F3)
906	\$j <i>MM Spiel = Jeu</i> (Ctrl+F8)

Esempio: notizia n. 234630 (SBT-s)