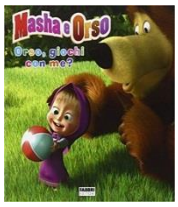
Biblioteca cantonale di Locarno
Via Cappuccini 12
CH - 6600 Locarno

Narrativa
Bambini, Ragazzi, Adolescenti
Nuove acquisizioni – maggio 2019

Accesso web:
www.sbt.ti.ch/bclo
cliccare su "acquisizioni" e poi su "libri"



Kuzovkov, Oleg
Orso, giochi con me? (2015)
Narrativa per bambini (4-6 anni)
Segn.: *BRLF 2997*

L'autunno è alle porte e, come ogni anno, Orso si prepara ad andare in letargo. Purtroppo, però, il suo riposo è interrotto da Masha che vuole giocare con lui a tutti i costi! Riuscirà Orso a liberarsi della simpatica intrusa?



Lazzarato, Francesca
Il sale. Fiaba da tradizione popolare italiana (2010)
Narrativa per bambini (4-6 anni)
Segn.: *BRLF 2998*

Un re aveva tre figlie che si chiamavano Ghita, Filomena e Nunzia e, siccome era molto curioso, un giorno chiamò la maggiore e le chiese: "Ghita, quanto mi vuoi bene?" "Quanto al pane fresco," rispose lei. Il re, contento, le diede un bacio e chiamò la seconda.



Ossorio, Antonella
C'è un ladro in fattoria! (2017)
Narrativa per bambini (4-6 anni)
Segn.: *BRLF 2999*

Ma che strano! Che sgomento! Stamattina, alla "Fattoria del Pioppo", il gallo si è svegliato senza voce: chi può avergliela rubata? L'oca Anita, becco lungo e cervello fino, si mette subito sulle tracce del malfattore. È certa che troverà gli indizi per scovare il colpevole... perché nulla sfugge all'investigatrice Anita! Un tenero e divertente poemetto in rima alternata, una storia avvincente dal ritmo musicale!



Pilkey, Dav
Dragone trova un gatto (1999)
Narrativa per bambini (4-6 anni)
Segn.: *PILK/DRAG*

Un giorno di gennaio, mentre cadeva fitta la neve, Dragone sentì uno strano rumore. Era un povero gatto infreddolito che stava fuori dalla porta di casa. Vorrà entrare? Avrà fame? Dragone si trova davanti a una situazione nuova e forse qualcuno ha bisogno del suo aiuto!



Siegner, Ingo
Nocedicocco draghetto avventuroso (2018)
Narrativa per bambini (4-6 anni)
Segn.: *SIEG/NOCE*

Questo volume antologico raccoglie tre bellissime avventure di Nocedicocco, il draghetto più amato dai bambini: Nocedicocco draghetto sputafuoco, Nocedicocco e il grande mago, Nocedicocco vola alla festa. Nocedicocco è un draghetto curioso e intraprendente che vive su un'isola in mezzo all'Oceano con mamma, papà e moltissimi altri draghi grandi e piccoli. Come tutti i draghetti della sua età deve imparare a volare, a nuotare e a evitare i pericoli.



Steffensmeier, Alexander
La mucca Carlotta non riesce a dormire (2018)
Narrativa per bambini (4-6 anni)
Segn.: *BRLF 2996*

Perché Carlotta non è una mucca come le altre? Primo, è una mucca postina. Secondo, è una mucca postina che combina un sacco di guai. Terzo, è la mucca postina combinaguai più amata del mondo. Ogni sera la contadina legge agli animali della fattoria una storia della buonanotte. Ma quando Carlotta si accovaccia sulla paglia, non riesce a dormire. Si sente sola! Esce quindi dalla stalla a cercare compagnia...



Fine, Anne
Questa è arte, gatto killer! (2016)
Narrativa per ragazzi (7-10 anni)
Segn.: *FINE/QUES*

La mamma di Ellie frequenta un corso di pittura e decide di ritrarre Tuffy. Però, nessuno in famiglia è entusiasta del nuovo quadro appeso alla parete, e il Gatto killer interviene a modo suo. Ma quando il papà di Ellie cercherà disperatamente il biglietto vincente della lotteria, il suo intervento sarà fondamentale.



Gloria Danili
Tamara Tombé e la stella del teatro (2018)
Narrativa per ragazzi (7-10 anni)
Segn.: *DANI/TAMA*

Benvenuti alla scuola Rodari! Il preside, il terribile Mario Mariotti, quest'anno è di ottimo umore: finalmente andrà in pensione! Ma non ha ancora fatto i conti con quelli della Seconda B. La classe più pazzesca di sempre, che ha ricevuto una lettera d'oro: i ragazzi parteciperanno a un concorso teatrale sulla fiaba di Cenerentola. Chi sarà la protagonista? Ovviamente lei: Tamara Tombé, con il suo collo da cigno e il tutù sopra i jeans! Ma l'imprevisto è dietro l'angolo, e Tamara dovrà mettercela tutta... o saranno guai!



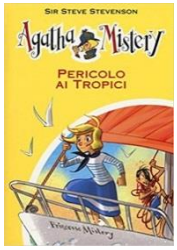
Montefiore, Santa
Il gran consiglio del real coniglio (2017)
Narrativa per ragazzi (7-10 anni)
Segn.: *MONT/GRAN*

Shylo è il coniglio più piccolo della sua cucciolata e anche il più debole e gracile della famiglia. Per questo i suoi fratelli non fanno altro che prenderlo in giro e giocargli brutti scherzi. Un giorno, mentre saltella da solo nella foresta, si imbatte in una banda di ratti che stanno organizzando un complotto ai danni della regina. Nonostante si senta il meno coraggioso fra i conigli, toccherà proprio a lui partire per Londra e cercare i membri della società segreta che da anni protegge l'incolumità della regina. Ce la farà il più piccolo dei conigli a dimostrare di essere il più grande egli eroi?



Sgardoli, Guido
L'elettricità (2018)
Narrativa per ragazzi (7-10 anni)
Segn.: *SGAR/ELET*

Corrente continua, corrente alternata, circuiti, centrali, batterie, fonti di energie alternative... Gli antichi greci già conoscevano le proprietà dell'ambra, ma nell'immaginario comune la rivelazione dei fenomeni elettrici si deve a un gioco da bambini: l'aquilone di Benjamin Franklin. Un viaggio per scoprire come l'uomo sia riuscito nel tempo a imbrigliare e a controllare l'elettricità per utilizzarla al meglio.



Stevenson, Steve
Pericolo ai Tropici (2017)
Narrativa per ragazzi (7-10 anni)
Segn.: *STEV/PERI*

Larry è al culmine della gioia. Grazie all'intuito di Agatha, ha risolto in un batter d'occhio un caso affidatogli dalla Eye International sull'isola di Bali e ora può godersi una fantastica vacanza ai Tropici. Peccato che il gruppo venga subito coinvolto in un'altra

indagine: qualcuno ha rapito Watson! Per rivedere l'amato felino, i giovani detective dovranno trovare niente meno che... il tesoro della piratessa più famosa della storia!



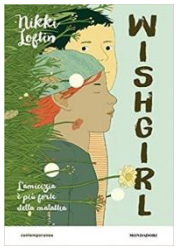
Stilton, Geronimo
Un'assurda avventura spaziale (2018)
Narrativa per ragazzi (7-10 anni)
Segn.: *STIL/ASSU*

"A Topazia è arrivato il CosmoSpace, un simulatore di realtà virtuale: ho indossato lo speciale visore e mi sono ritrovato nei panni di Stiltonix, il capitano della Top Galaxy! Prima ho salvato un pianeta e i suoi abitanti robot da una crisi energetica, poi ho rivissuto una delle storie dei Cosmotopi che mi ha più emozionato: Un'aliena per il capitano Stiltonix!"



Stilton, Tea
Incanto: la notte dell'eclissi (2018)
Narrativa per ragazzi (7-10 anni)
Segn.: *STIL/INCA*

È la vigilia dell'Eclissi di Luna e le Guardiane cadono in un sonno profondo, prigioniere dei loro incubi peggiori! E mentre loro combattono per risvegliarsi, il malvagio Egor incombe su Incanto. Per fortuna il Mago Bianco possiede il leggendario Libro degli enigmi, l'oggetto magico che può aiutare le Guardiane di Incanto a fronteggiare gli attacchi di Egor, il potente Mago Oscuro.



Loftin, Nikki
Wishgirl: l'amicizia è più forte della malattia (2015)
Narrativa per ragazzi (11-14 anni)
Segn.: *LOFT/WISH*

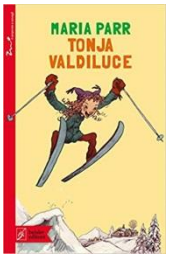
Peter pensa di essere nato nella famiglia sbagliata. Da tredici anni infatti il padre, musicista disoccupato, la madre, donna in carriera, e la sorella maggiore Laura

non capiscono i suoi silenzi e il suo bisogno di solitudine. Solo la sorellina Carlie gli dona un affetto senza riserve. Quando la famiglia si trasferisce, Peter, preso di mira da due bulli, trova una valle magica e fiorita dove può finalmente rifugiarsi. Ed è qui, fra libellule e amarillidi, che conosce Annie, malata di leucemia e appassionata di arte. "Wishgirl", la ragazza dei desideri, non può aspettare di diventare grande per realizzare i suoi sogni. Lei li fa semplicemente avverare... Due sofferenze, quella invisibile dell'incomprensione e quella visibile della malattia, in un racconto struggente e realistico sulla forza dei desideri.



Monticelli, Miki
Lo Stregone dei Venti (2010)
Narrativa per ragazzi (11-14 anni)
Segn.: *MONT/STRE*

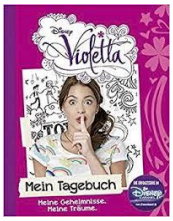
Cassandra è orfana e vive in un collegio. Da una vecchia e bisbetica zia riceve una stranissima eredità: una bizzarra lampada rossa, alcuni tagli di tessuto per una coperta patchwork e un quadretto che rappresenta una casa di pan di zenzero in un boschetto di betulle. La lampada, però, si rivelerà la maniglia di una porta segreta che conduce proprio dentro il quadro! Così la ragazzina si troverà catapultata a TantAcque, un mondo magico dove da tempo immemore ha luogo un'epica battaglia tra il potentissimo, e affascinante, Stregone dei Venti e la malvagia Maga dello Stagno Morto. L'arrivo di Cassandra e il dono che lei non sa di avere sconvolgerà le sorti della guerra.



Parr, Maria
Tonja Valdiluce (2015)
Narrativa per ragazzi (11-14 anni)
Segn.: *PARR/TONJ*

Tonja ha quasi 10 anni ed è l'unica bambina che vive in Val di Luce. A dire il vero lei è unica in tutto. È la ragazzina più spericolata, testarda e in gamba che la

valle abbia mai visto. Gunnvald è il suo migliore amico, ha 74 anni ed è scorbutico come un troll. Tra loro non ci sono segreti... almeno questo è ciò che crede Tonja. Quando Gunnv finisce in ospedale con un femore rotto, Tonja scopre che l'amico le ha nascosto una parte importantissima del suo passato, che ora non solo minaccia di dividerli, ma anche di distruggere per sempre l'armoniosa vita di Val di Luce.



Violetta
Meine Geheimnisse, meine Träume (2015)
Narrativa in lingua tedesca, Narrativa per ragazzi (11-14 anni)
Segn.: *830 VIOL/MEIN*

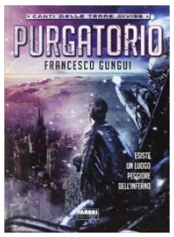
Violetta kehrt nach Buenos Aires zurück - und dort beginnt das Abenteuer ihres Lebens! In ihrem Tagebuch schreibt sie über ihre besten Freunde, ihren ersten Schwarm, Mobbing in der Schule und Familiendramen.



Fukuda, Andrew
The hunt (2013)
Narrativa per adolescenti (>14 anni)
Segn.: *FUKU/HUNT*

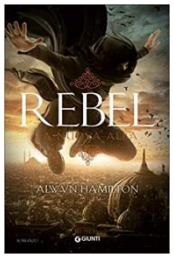
Non sudare. Non ridere. Non attirare l'attenzione. E soprattutto, qualunque cosa succeda, non innamorarti di una di Loro. Gene è diverso da tutti quelli che lo circondano. Non è in grado di correre come un fulmine, la luce del sole non lo ferisce, non ha un insaziabile desiderio di sangue. Gene è umano, e conosce le regole. La verità deve rimanere segreta. E' l'unico modo per rimanere vivi in un mondo notturno, un mondo in cui gli umani sono considerati una prelibatezza e vengono cacciati senza tregua. Quando Gene è fra i prescelti che parteciperanno alla grande Caccia degli ultimi umani sopravvissuti, la sua vita di regole comincia a sgretolarsi, preso fra una ragazza

che gli fa sentire cose mai provate e uno spietato manipolo di cacciatori che sospettano sempre di più la verità sul suo conto. Ora che Gene ha trovato qualcosa per cui combattere, il suo desiderio di sopravvivere è più forte che mai. Quale tributo sarà costretto a pagare? Una storia da brivido, con un finale mozzafiato.



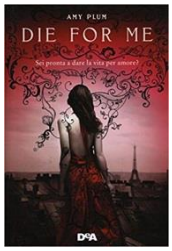
Gungui, Francesco
Purgatorio (2014)
Narrativa per adolescenti (>14 anni)
Segn.: *GUNG/PURG*

Alec e Maj sono riusciti nell'impresa impossibile. Sono scappati dall'Inferno, la prigione che nel prossimo futuro serve a rinchiudere e spesso eliminare chi si oppone al potere dell'Oligarchia, costringendolo a interminabili prove di sopravvivenza ispirate dall'Inferno di Dante. Scappando, però, Alec e Maj hanno creato una frattura nel mondo strettamente controllato da eserciti e tecnologia. Hanno dimostrato che opporsi è possibile e hanno dato il via a tanti piccoli focolai di rivolta. Per questo l'Oligarchia deve trovarli ed eliminarli al più presto. Intanto i due ragazzi, nati agli estremi opposti delle Terre Divise – lei cresciuta a Paradiso tra i ricchi, lui a Europa, la città stato dei miserabili – hanno raggiunto un'isola che l'Oligarchia non sa nemmeno esistere. È Purgatorio, dove ribelli e profughi da tutto il mondo trovano rifugio e progettano di rovesciare l'Oligarchia. Per essere accettati a Purgatorio, però, occorre compiere un difficile cammino scalando la montagna al centro dell'Isola, una prova da cui non è detto si riesca a tornare vivi. Ma la sorpresa più grande per Alec è la scoperta che a capo di Purgatorio vi è uno dei primi architetti di Inferno, un uomo che credeva morto da anni: suo padre.



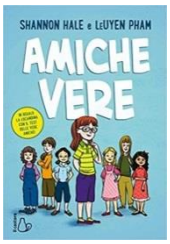
Hamilton, Alwyn
Rebel. La nuova alba (2017)
Narrativa per adolescenti (>14 anni)
Segn.: *BCL HAMI/REBE III*

Fuggendo dal suo sperduto paesino nel deserto, mai Amani avrebbe immaginato di unirsi a una ribellione e tanto meno di prenderne il comando. Ma quando il sanguinario Sultano del Miraji imprigiona il Principe Ribelle nella mitica città di Eremot, non le rimane altra scelta. Armata solo della sua infallibile mira, della sua intelligenza e dei suoi poteri Demdji, Amani guida lo sparuto esercito dei ribelli in una missione attraverso le distese del deserto, per soccorrere i compagni. Ma quando vede coloro che più ama mettere a repentaglio le proprie vite per affrontare Gul e i soldati nemici, si chiede se davvero è lei la leader di cui hanno bisogno o se invece non li stia guidando alla morte. Amore, vita, morte sono le parole chiave delle scelte che la aspettano nel capitolo finale di questa avvincente trilogia.



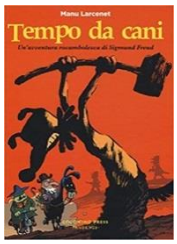
Plum, Amy
Revenant: Die for me (2014)
Narrativa per adolescenti (>14 anni)
Segn.: *PLUM/DIEF*

"Mi chiamo Kate, ho sedici anni e ho visto morire i miei genitori in un terribile incidente d'auto. Da quel momento tutto è cambiato. Di colpo mi sono ritrovata con il cuore infranto e costretta a lasciare tutto, per trasferirmi dai miei nonni. A Parigi. E lì ho incontrato Vincent. Bello, misterioso e spaventosamente affascinante: è apparso dal nulla e ha sconvolto il mio mondo. Perché lui non è un ragazzo come gli altri. Dietro i suoi occhi blu come il mare si cela un segreto che affonda le radici nella notte dei tempi. Un segreto che lo costringe a rischiare la sua vita ogni giorno, per sempre. Così mi trovo davanti a una scelta difficilissima: proteggere ciò che rimane della mia esistenza e della mia famiglia o rischiare tutto per un amore impossibile?".



Hale, Shannon
Amiche vere (2019)
Fumetti per ragazzi
Segn.: *BRLF 3005*

Shannon e Adrienne sono migliori amiche fin da quando erano piccole. Shannon è convinta: sono inseparabili e uniche l'una per l'altra. Ma un giorno Adrienne comincia a frequentare Jen, la ragazza più popolare della classe e capo di quelle che a scuola tutti chiamano "Il Gruppo". Ogni ragazza vorrebbe entrare nel Gruppo e nelle grazie di Jen... anche se questo significa non essere sempre gentili con gli altri. Per Shannon è come stare ogni giorno sulle montagne russe. Lei e Adrienne rimarranno amiche? E lei è nel Gruppo o ne è fuori? Forse amicizia non significa andare d'accordo con tutti, ma scegliere ciò che si ritiene giusto e importante.

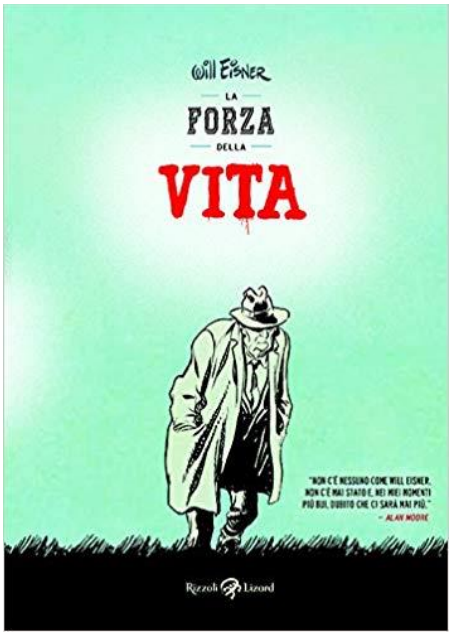


Larcenet, Manu
Tempo da cani. Un'avventura rocambolesca di Sigmund Freud (2018)
Fumetti per adolescenti
Segn.: *BRLF 3006*

Una saga in cui Manu Larcenet rivisita le biografie di alcuni personaggi famosi, stravolgendole con la sua prodigiosa immaginazione. Sigmund Freud, il protagonista di questa prima puntata, si è stufato di avere a che fare con i tromboni nevrotici della vecchia Europa e ha deciso di attraversare l'oceano alla ricerca di nuovi inconsci da analizzare. Ma se a Vienna c'era l'agio e la gloria, in America ci sono solo indiani e cowboy, banditi e sciamani, un mondo senza legge né fede. Sarà un cane randagio, all'inverosimile ricerca della propria anima, a sperimentare la psicoanalisi dello scienziato austriaco, e gli altri personaggi che si susseguono a offrirci una spassosa riflessione sui concetti di libertà, giustizia e dominio culturale. Un western raffinato e avvincente, perfettamente congegnato.

FUMETTO DEL MESE

"Possiamo immaginare che un giorno, attraverso il tocco di un artista, saranno trasposte sulla semplice carta centinaia di immagini in cui segno grafico e colori canteranno molteplici avventure" (lettera di Paul Gauguin a Georges-Daniel de Monfreid, marzo 1892)



Eisner, Will
La forza della vita (2018)
Fumetti per adolescenti
Segn.: *BRLF*

L'opera
La forza della vita è ambientata a New York, nel Bronx, dove si muovono personaggi veri, alle prese con la grande depressione degli anni Trenta, una spaventosa ondata di freddo, il montare dell'antisemitismo, la solitudine e la pazzia che attanagliano uomini e donne. Il protagonista, Jacob Shtarkah, è alla ricerca del significato della sua vita e nelle prime pagine, quasi in un monologo, affronta la prima domanda che nasce in questi momenti: siamo stati creati da Dio oppure Dio è il frutto della nostra mente. Le due ipotesi cambiano completamente il significato della vita.
L'incontro con uno scarafaggio ribaltato sulla schiena diventa per lui un termine di paragone tra quello che può essere l'esigenza primaria della vita, sopravvivere, e la ricerca di qualcosa di più del mangiare. Jacob non solo insegue qualcosa di più nella vita, ma quando riuscirà a superare la depressione, ad avere un lavoro onesto e redditizio, ha anche l'occasione della sua vita: la possibilità di recuperare un amore perso. Ma come accade spesso in Eisner, i personaggi non riescono a completare il loro riscatto. Non tutto ciò che riguarda la nostra vita, infatti, dipende da noi, dalle nostre mani di uomini, e non riusciamo a essere gli esclusivi muratori della nostra casa.

L'autore
Will Eisner (1917-2005) è forse l'autore che più d'ogni altro ha contribuito a dare dignità artistica al fumetto, considerandolo da sempre un linguaggio al pari della letteratura. Ha creato storie e personaggi passati alla storia, in primis Spirit, lo straordinario detective mascherato nato nel 1940. L'opera "Contratto con Dio", scritta nel 1978 a 61 anni, lo incorona "padre" del fumetto come "romanzo grafico". A renderlo unico e venerato in tutto il mondo è pure la sua attività in campo didattico e saggistico, la sua opera di divulgazione e la sua eccezionale capacità di sfruttare le enormi possibilità grafiche e comunicative dell'arte sequenziale per narrare le più varie sfumature dell'animo umano. Come afferma Alan Moore in copertina di *La forza della vita*: "Non c'è nessuno come Will Eisner. Non c'è mai stato e, nei miei momenti più bui, dubito che ci sarà mai più".

Promemoria per le prossime letture

Fonti per immagini e sintesi:

www.ibs.it
www.amazon.it
editori e vari

I vostri consigli di acquisto

Annotatevi qui di seguito i libri che vi piacerebbe leggere e che la biblioteca ancora non ha. Per segnalarceli, prendete la scheda cartacea per le proposte di acquisto disponibile in sede, compilatela e consegnatecela.
Potete fare la stessa richiesta anche online nel sito della Biblioteca cantonale di Locarno, rubrica "Proposte di acquisto" all'indirizzo: https://www.sbt.ti.ch/bclo/index.jsp?m=acq&sm=prop1



Buona lettura a tutti dalla vostra biblioteca di Locarno!